**Algorithme et programmation de robots**

|  |  |
| --- | --- |
| Programmation Robots Moway….. | Niveau : ☐5ème■4ème☐3ème  |
| Séquence n° : 50 Centre d’intérêt : concevoir, créer, réaliser programmes | Séance n° 50\_1 |

Domaine du socle : ■ D1 ■ D2 ☐ D3 ☐ D4 ☐ D5

|  |  |
| --- | --- |
| Compétences disciplinaires principales*(Attendus de fin de cycle)* | Pratiquer des langagesMobiliser des outils numériques |
| Compétences disciplinaires secondaires | * Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.
* Simuler numériquement la structure et le comportement d'un objet communicant.
* Piloter un système connecté localement ou à distance
* Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant
 |
| Connaissances associées |  |

Choix de la dimension retenue pour la séance :

☐Le design, l’innovation, la créativité.

☐Les objets techniques, les services et les changements induits dans la société.

☐La modélisation et la simulation des objets techniques.

■L'enseignement d'informatique

Choix du domaine retenu pour la séance : 1 et 2

Problématique : Découvrir le robot Moway et ses commandes puis le programmer (voir les fiches)

Démarche pédagogique retenue :

☐Démarche d’investigation.

■Démarche de résolution de problème.

☐Démarche de projet.

|  |  |
| --- | --- |
| **Déroulement de la séance** |  |
| Durée | Activité | Ressources |
|  | En groupe de 4 |
| 2x1h30 | Programmation de Moway | Fiche d'activitésMoway |